

WARTEN SIE NICHT LÄNGER...  
ES KÖNNTE IHRE  
ZUKUNFT VERÄNDERN!

**synchron**  
Daniela Arden

Melden Sie sich gleich an unter:  
[www.ADsynchron.de](http://www.ADsynchron.de)

Oder rufen Sie uns an...

Tel.: 089-38859908  
Mobil: 0176-96997655



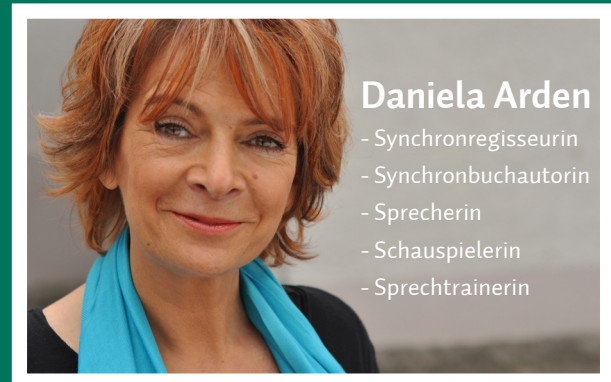
Gleichmannstr. 7  
81241 München  
e-mail: Daniela.Ardens@ADsynchron.de



**SYNCHRONSEMINARE**

Sie sind Schauspieler/in, Schauspielschüler/in,  
Moderator/in oder Sprecher/in im TV oder Radio  
und möchten

**Synchronsprecher**  
werden?



Besuchen Sie unser  
Wochenend-Synchronseminar!

# SYNCHRONSEMINAR

## WOCHENENDSEMINAR

### Wer?

Erfolgreiche Profis zeigen Ihnen an einem Wochenende alles, was ein Synchronsprecher können und wissen sollte. Dabei steht die „Learning-by-doing“ – Methode im Vordergrund, d.h. jeder Teilnehmer wird unter professionellen Bedingungen die unterschiedlichsten Rollen sprechen.

### Wo?

Bavaria Musikstudios München

### Wann?

Wochenend-Intensiv-Seminar. Termine siehe Internetseite. Auf Anfrage sind weitere Termine möglich.

### Teilnehmer

4 – 6 Teilnehmer

### Gebühr

398.- incl. MwSt.

Jeder Teilnehmer erhält am Ende des Seminars eine WAV-Datei mit seinen besten Sprachaufnahmen und eine Liste mit Münchener Synchronfirmen.



Daniela Arden, Autorin und Regisseurin im Bereich Synchron, Sprechtrainerin, Sprecherin und Schauspielerin seit 1988 für Kino, Fernsehfilm und Fernsehserie für alle großen deutschen Sender.

seit **1988**

ca. **50**  
Spielfilme

ca. **60**  
Dokumentationen

über **2500**  
Serienfolgen

#### SYNCHRONSPRECHERIN u.a.

Hauptrolle „Law and Order“ Rolle: Melinda Warner

#### SCHAUSPIELERIN THEATER UND FERNSEHEN u.a.

Hauptrolle „Marienhof“ + div. andere Rollen

#### SYNCHRONREGISSEURIN u.a.

- „Ein Hoch auf die Familie“ ARD

- „Pokémon“ Serie RTL 2

#### SYNCHRONBUCHAUTORIN u.a.

- „Der Sandmann“ Schweizer Kinofilm

- „Pokémon“ Serie RTL 2

#### AUSBILDUNG

- Schauspielausbildung in Saarbrücken und München
- Actors Studios MarcTravis, Los Angeles
- Als Autorin bei Marika Radvanyi, München